

10.10.2017

Workshop: Oberflächenveredelung für 3D-Modelle

Wie man die Oberflächen von 3D-Modellen veredeln kann, erfahren Teilnehmerinnen und Teilnehmer am Dienstag, 17. Oktober 2017, von 18 bis 20 Uhr im Ideenw3rk der Stadtbibliothek, Bismarckstraße 44-48. Der Kurs kostet 5 Euro. Anmeldungen sind telefonisch unter 0621 504-2608, oder im Internet unter www.ideenw3rk.de möglich.

Modelle aus dem 3D-Drucker weisen meist Rillen oder andere Unebenheiten auf, die durch den Druck entstehen. Diese Unebenheiten können jedoch einfach durch verschiedene Grundierungs- und Schleifmethoden behoben werden. Um einem 3D-Modell darüber hinaus den nötigen Anstrich zu geben, werden die Modelle anschließend mit dem Pinsel oder der Airbrush bemalt.