

## Naturpädagogische Stationen

Das Areal des Wildparks eignet sich hervorragend, um Kinder für ein verantwortliches Handeln gegenüber der Natur zu sensibilisieren.



Links und rechts der Wege sind zahlreiche Informationstafeln aufgestellt, die interessante Themen aus den Bereichen Flora und Fauna beleuchten. Anhand der Tafeln werden verschiedene Aspekte der im Wildpark vorkommenden Arten beschrieben – die Lebensweise der heimischen Wildtiere steht dabei ebenso im Vordergrund, wie die Bedeutung der vorkommenden Pflanzen.

## Vogelschutzlehrpfad

Der Vogelschutzlehrpfad wurde in Zusammenarbeit mit dem Vogelkundlichen Arbeitskreis der Volkshochschule Ludwigshafen errichtet. Anhand von Schautafeln wird Wissenswertes über die einheimische Vogelwelt in Wort und Bild dargestellt. Eine "Vogeluhr am Morgen" veranschaulicht zum Beispiel den Beginn und das Ende des Gesangs einheimischer Vogelarten.

## Waldschule

Dank der Waldschule, in der zehn breite und robuste Sitzbänke aus Baumstämmen bereitstehen, bietet sich der Wildpark hervorragend als außerschulischer Lernort an. Lehrerinnen und Lehrer können die Waldschule nutzen, um in der Natur naturwissenschaftliche Fächer zu unterrichten, da vor Ort die verschiedensten Themen erfahrbar gemacht werden können.

Dies bietet eine spannende Abwechslung zum Schulalltag und motiviert die Schülerinnen und Schüler anders zu lernen. Die interaktiven Lehrtafeln in der Waldschule sowie im übrigen Teil des Parks können als Einstieg in ein neues Themenfeld genutzt werden oder zur Vertiefung des Wissens herangezogen werden. Das gemeinsame Erlebnis eines Wildparkbesuchs stärkt die Klassengemeinschaft und fördert die Sozialkompetenz.

## Spielerisch die Natur entdecken

Spielerisch können sich Kinder und Erwachsene den Tieren nähern. Bei der Weitsprunggrube gibt es die Möglichkeit sich mit tierischen Konkurrenten zu messen, an einer Lehrtafel zu Insekten kann man entdecken, wie der Park durch ein Facettenauge aussieht und an mehreren interaktiven Lehrtafeln gibt es verschiedene Rätsel zu lösen.

