

Sphero Bolt

Altersstufe: ab 7 Jahren

Schwierigkeit: Anfänger bis Fortgeschrittene



Kurzbeschreibung

Sphero Bolt ist ein Lernroboter für alle Altersklassen. Er kann per App programmiert werden und zeigt Zeichen, Texte und auch Animationen. Dank eines integrierten Lichtsensors und eines Kompass' erfasst der Lernroboter Geschwindigkeit, Beschleunigung und Richtung, ohne sich zu verirren. Mittels Infrarot können auch mehrere Bolt-Roboter miteinander kommunizieren und zeigen, wie spannend die Welt der Robotik sein kann. Die Grundkenntnisse des Programmierens werden hier ganz spielerisch vermittelt.

Voraussetzungen

- Laufzeit: ca. 2 Stunden
- für Innen- und Außenbereiche geeignet
- Ein Tablet/ Smartphone je Roboter
- kompatibel mit folgenden Apps: Sphero Edu-App, Sphero Arcade und Sphero Template Swift Playgrounds

Fördert

Soziale und personale Kompetenz: Sphero kann sowohl im Team als auch alleine gesteuert werden. In jedem Fall muss bei der Verwendung von mehreren Robotern direkt kommuniziert werden. Zusammenarbeit, Regeln vereinbaren und einhalten sowie gegenseitige Rücksichtnahme sind essentiell.

Sprachliche Bildung: Die Kinder lernen neue Begriffe kennen und bereits erlernte verfestigen sich.

Medienkompetenz: Eigene Ideen können entwickelt werden und der Gestaltung von Abläufen und Routen ist keine Grenze gesetzt.

Kognitive Kompetenz: Wie funktioniert ein Roboter? Wie funktioniert das Tablet? Wie schaffe ich es, dass der Sphero das macht was ich möchte? Durch den Einsatz von unterschiedlichsten Symbolen und der Programmiersprache Scratch werden das Symbolverständnis aber auch das logische Denken gefördert.

Mathematische Kompetenzen: Beziehungen bei geometrischen Figuren erkennen, Probleme lösen, Erleben des Raums und der Raumlagebeziehungen, mathematische Sachverhalte verbalisieren und begründen und mathematische Abläufe durchführen.