



Ideenw3rk Ludwigshafen
gestalten | schaffen | spielen
Programm April - Juni 2018

Weiter geht's, Ludwigshafen!

Die kalte Jahreszeit neigt sich dem Ende zu und der Frühling steht vor der Tür. Zeit, sich ein passendes Sommerkleid zu nähen? Dann besuchen Sie unseren Nähclub und tauschen sich über die neuesten Schnitte aus.

Oder haben Sie Lust bei schönem Wetter, draußen eine Drohne fliegen zu lassen? In unserem Drohnen-Workshop können Sie alles rund um das Thema Fliegen lernen.

Wir bieten Ihnen die Möglichkeiten, Ihre Ideen und Hobbies zu verwirklichen.

Das **Ideenw3rk** lebt von der Community.
Das **Ideenw3rk** ist die Community.

Inhaltsverzeichnis

Die Medien- und Kreativwerkstatt **Ideenw3rk** bietet Workshops, Kurse und Aktionen für den analogen und digitalen Werkstattbereich an. Events, Clubs und Vorträge zu beiden Themenbereichen ergänzen das Programmangebot.

Technik und Digitales

ab S.6

3D-Druck, Astro-Fotografie, Drohnen uvm.

Handarbeit und Kreatives

ab S.14

Cosplay, Plotter, Nähclub uvm.

Clubs und Besonderes

ab S.18

Schulische Angebote, Gaming-Turnier , uvm.



Änderung der Kursgebühr

Neue Regelung ab April 2018!

Auch im neuen Jahr erfreut sich das Ideenw3rk der Stadtbibliothek stetig steigender Beliebtheit. Bereits im Januar besuchten über 150 Menschen die Kurse und Clubs der Medien- und Kreativwerkstatt. Trotz des hohen Zuspruchs und der vielen Kursanmeldungen, erschienen einige Teilnehmer und Teilnehmerinnen nicht zu den Terminen und melden sich nicht ab. Damit nehmen Sie interessierten die Chance auf eine Kursteilnahme

Deshalb wird ab dem **01. April 2018** das Anmeldeverfahren geändert. Alle Teilnehmer müssen bei der Anmeldung ihre Bibliotheksausweisnummer angeben. Die anfallenden Teilnahmegebühren werden bei der Anmeldung auf den Ausweis gebucht und müssen spätestens bis Kursbeginn im Erdgeschoss am Kassenautomaten beglichen werden.

Sollten Sie keinen Ausweis haben, können Sie sich einen kostenlosen Schnupperausweis ausstellen lassen, auf den die Kursgebühr gebucht werden kann. Ein Schnupperausweis kann jeder Zeit in einen regulären Bibliotheksausweis umgewandelt werden, mit dem alle Angebote der Stadtbibliothek genutzt werden können.

Sollten Sie doch einmal verhindert sein und müssen einen Kurs absagen, können Sie Ihre Teilnahme bis zu 48 Stunden vorher kostenfrei stornieren. Spätere Absagen sind möglich, die Kursgebühren werden dennoch geltend gemacht.

Liebe Grüße, das Ideenw3rk - Team

[Ihre Daten werden nicht an Dritte weiter gegeben oder zu Werbezwecken eingesetzt.]

Bilder

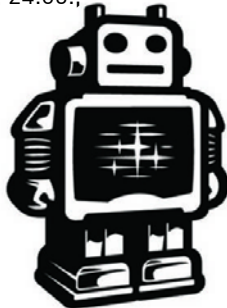


Die Lizenz zum 3D-Drucken

Wer seinen eigenen Schmuck herstellen oder für sein Lieblingsschachspiel eine Ersatzfigur nachdrucken möchte, kann das ganz einfach mit dem 3D-Drucker des Ideenw3rks machen.

Der Workshop führt in die verwendeten Druckmaterialien und den Umgang mit dem Drucker ein. Ziel ist die Erlangung eines Zertifikats für die Nutzung des 3D-Druckers in der Stadtbibliothek.

Termine:	12.04., 26.04., 03.05., 24.05., 07.06., 21.06.
Uhrzeit:	18.00 bis 20.00 Uhr
Zielgruppe:	ab 16 Jahren
Vorkenntnisse:	Grundkenntnisse PC
Kosten:	frei



Wordpress!

In 5 Minuten zur eigenen Webseite

Die eigene Webseite erstellen, aber möglichst einfach? Wordpress, die wohl populärste Blogsoftware, ist längst über den Status eines einfachen Blogging-Werkzeugs hinaus gewachsen.

Komplexe Firmen-Webseiten oder Shopsysteme für Kleinunternehmer, all das lässt sich mit Wordpress realisieren.

Der Workshop zeigt in einfachen Schritten den Grundaufbau eines Wordpress-Systems und die Erstellung einer eigenen Webseite.

Im Makerspace-Raum des **Ideenw3rks** können die erstellten Webseiten gemeinsam weiterentwickelt werden.

Termine:	03.04., 08.05., 05.06.
Uhrzeit:	17.00 bis 19.00 Uhr
Zielgruppe:	ab 16 Jahren
Vorkenntnisse:	Grundkenntnisse PC/Internet
Kosten:	3 Euro



Wir erstellen eine Android-App

Wer schon immer Lust hatte seine eigene Smartphone App selbst zu erstellen, sich aber nicht an das Thema herangetraut hat, kann in diesem Kurs erste Erfahrungen in der Programmierung sammeln. Das Baukastensystem „App Inventor 2“, ursprünglich von Google entwickelt, bietet den idealen Einstieg für unerfahrene, aber interessierte Smartphone-Enthusiasten.

Ziel des Kurses ist es, eine kleine App zu entwickeln, die beliebig erweiterbar ist. Zu den Workshops werden Notebooks und bei Bedarf auch Android-Smartphones gestellt. Das eigene Android-Handy oder Google-Konto darf benutzt werden. In den zusätzlichen Clubtreffen können die Apps weiterentwickelt werden.

Termine:	05.04., 17.05., 28.06.
Uhrzeit:	15.00 bis 17.00 Uhr
Zielgruppe:	ab 16 Jahren
Vorkenntnisse:	Grundkenntnisse PC/Internet
Kosten:	3 Euro



Grundlagen-Workshop

Mit Adobe Photoshop

Photoshop ist Adobes Flaggschiff in der Bildbearbeitung und der erste Blick in diese Wunderwerkstatt, ihre vielen Möglichkeiten sowie die „Denkweise“ Photoshops kann einem Einsteiger schon mal den Wind aus den Segeln nehmen.



Aber keine Panik auf der Titanic! In diesem Grundlagen-Workshop werden die wichtigsten Basics an Praxisbeispielen gezeigt, mit denen man loslegen und seine eigene Bildidee umsetzen kann.

Mit Werkzeugen, Ebenen, Auswahlen und Masken kann das Abenteuer Bildbearbeitung los gehen. Lernen Sie aktiv die Basics und zeigen Sie mit Ihren Bildern, wie Sie sich die Welt vorstellen.

Termine:	27.04., 18.05., 15.06.
Uhrzeit:	18.00 bis 20.00 Uhr
Zielgruppe:	Jugendliche und Erwachsene
Vorkenntnisse:	Grundkenntnisse PC/Internet
Kosten:	5 Euro



Erste Schritte zu deinem Youtube-Video

In dem Kurs geht es vor allem voran darum, Anfängern ein Gefühl für den Film und für das Filmen zu geben. Es wird erklärt, wie man mit dem eigenen Equipment umgeht und was man alles braucht, bzw. wie man sich auch alltägliche Dinge für einem Videodreh zu Nutze machen kann.

Der zweistündige Kurs besteht aus einem Theorie- und einem Praxisteil. Anschließend soll ein kleines Video mit einer Länge von 10-20 Sekunden entstehen. Es wird in das zu verwendende Schnittprogramm eingeführt und beim Schneiden des Videos Unterstützung geleistet. Abschließend wird das richtige Coding für Youtube gelehrt, und dann ist es auch schon im Kasten! Das erste eigene Youtube-Video. Eigene Geräte wie Kamera oder Camcorder dürfen gerne mitgebracht werden.

Termine:	19.04., 17.05., 14.06.
Uhrzeit:	18.00 bis 20.00 Uhr
Zielgruppe:	Jugendliche und Erwachsene
Vorkenntnisse:	Grundkenntnisse PC/Internet
Kosten:	6 Euro



NEU

Astro-Fotografie

Wie sieht der Himmel über uns wirklich aus?

Michael Quartz, seit frühester Kindheit Hobbyastronom und Begründer der ersten Astronomischen Vereinigung Vorderpfalz führt in die Welt der Sterne, Nebel und Galaxien ein. Mit ihm kann man lernen, den Nachthimmel zu fotografieren und die durch Langzeitbelichtung entstandenen Bilder selbstständig mit entsprechenden Programmen so nachzubearbeiten, dass faszinierende Bilder entstehen.

Die eigene Kamera mit Objektiv (Brennweite 28-30 mm) darf gerne mitgebracht werden. Ideal ist eine Canon EOS. Andere Hersteller und Modelle sind ebenfalls möglich. Man sollte ausreichend Kenntnisse über Einstellungs- und Belichtungsmodi mitbringen. Für TeilnehmerInnen ohne eigene Kamera stehen je zwei Canon EOS 700D mit Stativ sowie Laptops in ausreichender Zahl zur Verfügung.

Termine:	18.04., 16.05., 20.06.
Uhrzeit:	17.00 bis 19.00 Uhr
Zielgruppe:	Jugendliche und Erwachsene
Vorkenntnisse:	Erweiterte Kamerakenntnisse, PC/Internet
Kosten:	5 Euro



Programmiere deinen eigenen Roboter

Staubsauger-Roboter sind derzeit in aller Munde. Doch wie funktioniert so ein Gerät wirklich? Der Workshop bietet einen Einstieg in das Thema Robotik mit Hilfe des Baukastensystems „Asuro“. Am Beispiel eines fertiggebauten Roboters wird in die Sensorik und Motorik eines Roboters eingeführt.

Nach einer kurzen Einführung in die Programmiersprache C werden einfache Programme zum Bewegen im Raum, Reagieren auf Hindernisse bis hin zum Nachfahren einer Linie erarbeitet.

In den Clubtreffen kann ein Asuro-Roboter unter Anleitung selbst zusammengebaut werden.

- Termine:** 07.04., 05.05., 23.06.
Uhrzeit: 10.15 bis 15.00 Uhr
Zielgruppe: ab 16 Jahren
Vorkenntnisse: Erweiterte PC-Kenntnisse
Kosten: 6 Euro



NEU

Drohnen-Workshop

Der Traum vom Fliegen ist dank zahlreicher neuer Multicopter-Modelle wie der DJI Phantom oder Blade Inductrix sowie der steigenden Verfügbarkeit von Einzelteilen und Bausätzen für viele in greifbare Nähe gerückt.

Aber was ist ein Speed-Controller?

Worauf muss man beim Multicopter-Bau achten?

Wie fliegt man einen Multicopter?

Darf ich das überhaupt?

Diese und viele weitere Fragen werden in diesem Multicopter-Workshop geklärt. Daneben wird der Aufbau eines Multicopters erklärt und Tipps zum Zusammenbau und Fliegen der Drohne gegeben. Außerdem wird über rechtliche Grundlagen aufgeklärt, die man für das Drohnenfliegen beachten muss. Natürlich kommt auch das Fliegen nicht zu kurz und das Gelernte wird gleich mit kleinen Tisch-Flugdrohnen getestet.

- Termine:** 20.04., 25.05., 22.06.
Uhrzeit: 17.00 bis 20.00 Uhr
Zielgruppe: ab 16 Jahren
Vorkenntnisse: Erweiterte PC-Kenntnisse
Kosten: 6 Euro



Cosplay-Club

Beim Cosplay ist es das A und O, die Outfits von Charakteren aus Comics, Mangas, Animes oder Videospielen so detailgetreu wie möglich nachzuschneiden und nachzubauen.

Aber wie geht man an das Schneiden eines Kostüms, den Bau einer Rüstung oder die Herstellung einer Perücke heran?

Im Cosplay-Club können sich Cosplayfans austauschen und sich gegenseitig Tipps für ihre Kostümprojekte geben.

Termine:	06.04., 11.05., 08.06.
Uhrzeit:	15.00 - 20.00 Uhr
Zielgruppe:	ab 12 Jahren
Vorkenntnisse:	keine
Kosten:	frei

Wir plotten uns was!

Einführung in die Welt des Schneideplotters Silhouette CAMEO

Papier ist langweilig? Nur Profis können daraus schöne Sachen machen? Man braucht ein Gerät, das sich niemand leisten kann? Falsch. Mit dem Schneideplotter Silhouette CAMEO im Ideenw3rk können auch Einsteiger von einfach bis filigran Karten, Verpackungen, Fotos oder sogar T-Shirts anfertigen. Der Kurs führt in die Verwendung eines Schneideplotters ein und setzt sich mit der Plottersoftware sowie verwendbaren Materialien auseinander. Papier ist hier noch lange nicht alles. Auch mit Klebefolie und T-Shirt-Folie kann man plotten. Am Ende des Kurses steht eine einfache kleine Arbeit, bei der die Teilnehmenden selbst kreativ werden können.

Termine:	17.04., 15.05., 19.06
Uhrzeit:	17.00 - 20.00 Uhr
Zielgruppe:	offen für alle
Vorkenntnisse:	keine
Kosten:	5 Euro (Materialkosten)



Unsere Brother Innov-is, die Ideenw3rk-Nähmaschine

Die Nähmaschine Brother Innov-Is steht zur freien Verfügung und kann jederzeit im Ideenw3rk geliehen werden, um vor Ort Kostüme zu schneiden oder nur einen Knopf an die Bluse zu nähen.

Möchten Sie unsere Nähmaschine benutzen, kennen sich aber noch nicht damit aus? In diesem zweistündigen Kurs lernen Sie, was es bei der Brother Innov-is zu beachten gibt und wie man mit ihr, Stoffen, Nadel und Faden umgeht.

Im **Nähclub für Erwachsene** (siehe Seite 17) können sich Gleichgesinnte treffen, sich austauschen und ihren Ideen freien Lauf lassen.

Termine: 04.04., 09.05., 13.06.
Uhrzeit: 18.00 - 20.00 Uhr
Zielgruppe: offen für alle
Vorkenntnisse: keine
Kosten: 3 Euro



Nähtreff für Erwachsene

Der Nähtreff ist ein zwangloser Treff von nähfreudigen Leuten, die gerne gemeinsam kreativ sein möchten. Anfänger, Wiedereinsteiger und erfahrene Näher sind alle herzlich willkommen.

Zur Verfügung stehen die bibliothekseigenen Brother Innov-is Nähmaschinen (6 Stück), Bügeleisen und -brett sowie Stoffe, Fäden, Knöpfe und anderes Material.

Gerne können eigene Maschinen und gewünschtes Material mitgebracht werden, um die eigenen Projekte in entspannter Atmosphäre durchzuführen.

Termine: 24.04., 22.05., 26.06.
Uhrzeit: 17.00 - 20.00 Uhr
Zielgruppe: Erwachsene
Vorkenntnisse: keine
Kosten: 5 Euro Materialkosten



Tablet & eBook-Reader

Sprechstunde

NEU

Schwierigkeiten sich in der neuen Tablet-, eBook- und Smartphonewelt zurechtzufinden?

Wir beantworten in unserer monatlichen Sprechstunde alle Fragen rund um Tablets, Smartphones, eBook-Reader, zur Ausleihe und zum Download von E-Medien und Nutzung des Online-Bibliothekskonto.

Vor Ort gibt es zudem eine kleine Auswahl an Demonstrations- und Übungsgeräten, um besser auf individuelle Fragen und Anliegen eingehen zu können.

Termin:	11.04., 09.05., 13.06.
Uhrzeit:	10.15 - 13.00 Uhr
Zielgruppe:	offen für alle
Vorkenntnisse:	keine
Kosten:	3 Euro



Pokemon-Tag

NEU

Pokemon-Tag in der Stadtbibliothek

Pokemon! Komm schnapp sie dir! Diesen Slogan kennen Gamer schon seit 1999.

Wir wollen Pokemon feiern und laden euch deshalb ein zum ersten Pokemon-Tag am **16. Juni ab 15.00 Uhr** in Ludwigshafen.

Euch erwarten spannende Aktivitäten.

Ganz oben steht natürlich ein Pokemon-3DS-Turnier mit der 7. Generation (Sonne/Mond). Hier können sowohl Profis als auch Gelegenheitsspieler in verschiedenen Kategorien mit ihren Pokemon-Teams um Platz 1 kämpfen.

Gerade kein Pokemon-Team am Start? Dann versuch dich einfach beim Pokemon-Quiz und teste dein Wissen.

Pokemon ist immer cool, egal auf welcher Konsole. Deshalb könnt ihr sowohl die alten Pokemon-Games für den N64 als auch das aktuelle Pokemon Tekken direkt vor Ort spielen.

Nach so viel Action wird es irgendwann auch mal Zeit für ein erfrischendes Getränk. Besser sich gleich mal einen alkoholfreien Poké-Cocktail gönnen.

Und weiter geht es zu neuen Programmpunkten.... Die verraten wir dann allerdings erst etwas später.



Schulische Angebote

Google Expeditions

Google Expeditions ist ein Virtual Reality-Unterrichtstool, mit dem spannende virtuelle Reisen organisiert werden können. So können Schulklassen historische Sehenswürdigkeiten aus nächster Nähe erkunden, mit Haien tauchen oder in den Weltraum fliegen. In Kooperation mit Google Deutschland und der Stiftung Lesen ist die Stadtbibliothek Ludwigshafen eine von wenigen Bibliotheken, die an diesem Pilotprojekt teilnimmt.

Die Stadtbibliothek bietet Lehrkräften einen kostenlosen Schnupperkurs an und zeigt Methoden sowie den Umgang mit Hard- und Software. Das Google Expeditions-Set kann in der Bibliothek jederzeit reserviert und für den Unterricht genutzt werden.

Zielgruppe: Geeignet von Klassenstufe 4 - 10
Workshops: Auf Anfrage für Schulen.
Vorkenntnisse: keine
Kosten: frei
Anmeldung: info@ideenw3rk.de



Schulische Angebote

Makey Makey

Klavierspielen mit Bananen?
 Ein Gamepad aus Alufolie?
 Geht das?

MaKey MaKey ist das Erfinder-Kit des 21. Jahrhunderts. Mit ihm kann man die alltäglichsten Dinge in berührungsempfindliche Flächen verwandeln und diese mit dem Computer verbinden.

Da es sehr einfach zu bedienen ist, ist es für jeden geeignet. Im Kurs lernen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer den Aufbau solcher Experimente kennen und dürfen ihrer Kreativität freien Lauf lassen. Die Materialien hierfür werden gestellt. Der Kurs kann von Schulklassen gebucht werden.

Zielgruppe: Geeignet von Klassenstufe 4 - 8
Workshops: Auf Anfrage für Schulen.
Vorkenntnisse: keine
Kosten: frei
Anmeldung: info@ideenw3rk.de



Schulische Angebote

Sicher im Netz unterwegs!

Fast jeder benutzt im Alltag regelmäßig Social Media, angefangen von Facebook und Twitter bis hin zu Instagram oder Snapchat.

Doch wie sieht es aus mit der Sicherheit der Daten und Postings im Internet? Was kann man tun bei Cybermobbing? Muss man Hasskommentare dulden? Wie sieht es mit dem Recht am eigenen Bild aus?

Der Vortrag „Sicher im Netz unterwegs“ gibt Einblicke in diese Fragen und klärt sowohl Kinder als auch Jugendliche und Erwachsene über den verantwortungsbewussten Umgang mit dem Web 2.0 auf.

Termine: Buchbar nach Absprache
Zielgruppe: offen für alle
Anmeldung: info@ideenw3rk.de



Smartphonekurse

in Kooperation mit der VHS

Im Ideenw3rk finden regelmäßig Smartphonekurse der Volkshochschule Ludwigshafen statt:

- Smartphone für Einsteiger
- Von App bis Zett- Anwendungen am Smartphone nutzen
- Aufbaukurs Von App bis Zett – Anwendungen am Smartphone nutzen

Informationen unter www.vhs-lu.de
Oder telefonisch unter 0621 504-2238



Ludwigshafen
Stadt am Rhein

Minecraft-Realms

Von Schülern für Schüler

Eine private Welt voller Forscher und Entdecker, immer online für dich und deine Freunde!

Spiele zusammen in einer Gruppe auf deiner eigenen Minecraftwelt – jede Woche ein neues Thema: gestalten, überleben oder gegeneinander antreten!

Hast du Lust, Minecraft völlig neu zu erleben? Dann schau vorbei und durchforste die Realms.

Termine: 03.04., 08.05., 12.06.
Uhrzeit: 16.15 - 18.00 Uhr
Zielgruppe: Kinder ab 12 Jahren
Vorkenntnisse: Minecraft

MINECRAFT REALMS



Clubs und Specials

„**Die BibZOCKT**“ ist ein regelmäßig stattfindender Gaming Club mit Videospielen für Kinder, Jugendliche und junge Erwachsene. Gezockt wird auf der Konsole, dem Smartphone, Laptop oder Tablet.

Für Kids von 8 bis 12 Jahren

Termin: 18.04., 16.05., 20.06., 18.07.

Uhrzeit: 15.30 - 18.00 Uhr

Für Jugendliche von 13 bis 21 Jahren

Termin: 04.04., 02.05., 06.06., 04.07.

Uhrzeit: 15.30 - 18.00 Uhr

Alles rund um Virtual Reality Gaming gibt es in der **VR-Sprechstunde**. Hier kann man zusammen mit Freunden oder alleine die neueste Hardware und aktuelle Spiele ausprobieren. Die **Playstation VR** und **Samsung GearVR** steht ab 13 Jahren zur Verfügung und die **HTC Vive** für alle ab 16 Jahren.

Termin: jeden Dienstag

Uhrzeit: 15.30 - 18.00 Uhr



Ich will mitmachen!

Im Internet unter

<https://ideenw3rk.de>

Für Fragen, Kritik oder eigene Ideen gibt es immer ein offenes Ohr. Das Ideenw3rk befindet sich im 3. Stock der Stadtbibliothek und freut sich immer über neue Anregungen.

Notizen



KULTUR DARF KEIN LUXUS SEIN!

„Jeder hat das Recht, am kulturellen Leben der Gemeinschaft frei teilzunehmen“

Allgemeine Erklärung der Menschenrechte, Artikel 27

EINTRITT FREI!

für Menschen mit geringem Einkommen



AB 26.4.2018 IN LUDWIGSHAFEN
19 Uhr: Auftaktveranstaltung im Kulturzentrum dasHaus

Ab 2.5.2018 jeden Mittwoch von 17 bis 19 Uhr
Beratung in der Stadtbibliothek Ludwigshafen
Schulungsraum, Erdgeschoß, Bismarckstr. 44-48

Der Kulturpass ermöglicht Menschen, die es sich sonst nicht leisten können, Zugang zu den Kulturangeboten in der Rhein-Neckar-Region. Weitere Infos: ludwigshafen@kulturparkett-rhein-neckar.de
Weitere Infos: kulturparkett-rhein-neckar.de



KULTURPARKETT
RHEIN-NECKAR e.V.

Mit freundlicher Unterstützung von:
Ludwigshafen
Stadt am Rhein

Viele Ideen im Kopf? Ein tolles Hobby am Start?
Auf der Suche nach Gleichgesinnten und einem
Ort zum Treffen? Eigene Fähigkeiten mit anderen
teilen?

Das **Ideenw3rk** der Stadtbibliothek bietet den
Raum und die Ausrüstung dafür.

Stadtbibliothek Ludwigshafen

Bismarckstraße 44-48
67059 Ludwigshafen

Tel.: 0621 504-2608

info@ideenw3rk.de
ideenw3rk.de

Öffnungszeiten:
Di bis Fr 10-19 Uhr
Sa 10-15 Uhr

