

Wissen macht Ah!

Wer steckt eigentlich hinter der WDR-Fernsehsendung "Wissen macht Ah!", in der Shary und Ralph ordentlich am Klugscheißen sind? Doris Mendlewitsch gehört zu den



Autoren, die die Buchreihe zur Sendung verfasst haben. Sie muss es wissen und präsentiert Erfindungen, Entdeckungen und Phänomene, kurz das Beste aus „Wissen macht Ah!“. Wie entstand die erste Uhr? Wer hat das Papier erfunden? Warum sind manche Puppe laut, andere leise? Von diesen und anderen Dingen zum Staunen erzählt die Autorin bei ihrer Lesung für Kinder ab der 3. Klasse. Außerdem bringt sie viel Material zum Anfassen mit und bezieht die Kinder bei jeder Gelegenheit ins Geschehen mit ein.

Das Geheimnis zwischen den Zeilen ...

Die multimediale Rallye durch die Bibliothek für Kinder der 4. und 5. Klasse, bei der die Rallyeteams knifflige Rätsel lösen und schaurige Geheimnisse zu lüften haben.

Eine Veranstaltung in Zusammenarbeit mit medien+bildung.com

Camp 21

Mike und Kayla sind im Camp 21 gelandet. Sie kennen sich kaum und mögen sich noch weniger. Durch elektronische Armbänder ist es ihnen unmöglich, sich aus dem Weg zu gehen. Während Kayla versucht, mit der Situation zurechtzukommen, ahnt Mike, dass im Camp etwas nicht stimmt. Nach einem tödlichen Vorfall gelingt den beiden die Flucht. Doch dies ist erst der Anfang einer atemberaubenden Jagd. Der bekannte Jugendbuchautor Rainer Wekwerth liest für Jugendliche der 8. Klasse aus seinem preisgekrönten Roman "Camp 21 – Grenzenlos gefangen".



Superheld? – Super Probleme!

Nach einer gruseligen Fernsehserie bekommt Jennifer schreckliche Angst. Gut, dass plötzlich ein Superheld im Schrank sitzt, der noch mehr Angst hat als sie: Angstmän. Gemeinsam müssen sie gegen Pöbelmänner gehen, den fiesesten Superschurken der Galaxis. Wie Jennifer muss auch Pelle seine Ängste überwinden, denn in der Schule quälen ihn die Terror-Zwillinge. Als er eines Tages von einer mutierten Ameise gebissen wird, wird aus Pelle der Superheld Antboy! Doch Superheld sein ist gar nicht so leicht. Der Schauspieler Rainer Rudloff liest für Kinder der 4. Klasse in seinem turbulenten Lesetheater aus Hartmut El Kurdis „Angstmänner“ und aus Kenneth B. Andersons „Antboy“.



**Der Eintritt zu den Veranstaltungen ist frei!
Um Anmeldung von Gruppen und
Schulklassen wird gebeten.**

**Bei der Anmeldung zu Workshops wird ein
Anmeldepfand von 5 Euro entrichtet, das
nach der Teilnahme zurückerstattet wird.**

Kinderbibliothek, Freiraum, Ideenw3rk:

Bismarckstraße 44-48
Tel.: 0621 504-2596

Edigheim:
Bgm.-Fries-Straße 14
Tel.: 0621 504-2590

Friesenheim:
Spatenstraße 15
Tel.: 0621 504-2589

Gartenstadt:
Königsbacher Str. 14
Tel.: 0621 504-2588

Mundenheim:
Saarlandstraße 1
Tel.: 0621 572129

Oggersheim:
Schillerstraße 6
Tel.: 0621 6717421

Oppau:
Edigheimer Straße 34-36
Tel.: 0621 504-2585

Rheingönheim:
Hilgundstraße 20
Tel.: 0621 5494987

Ruchheim:
Fußgönheimer Straße 13
Tel.: 06237 590368

Google Expeditions



MeET

Medien-Erlebnis-Tage
16. bis 28. April 2018

Programm des Erlebnisfestivals für Kinder und Jugendliche in der Stadtbibliothek Ludwigshafen

Programmübersicht

Kinderbibliothek

Mittwoch, 18.04.18, 8.30 Uhr
„Superheld? – Super Probleme!“
Lesetheater von Rainer Rudloff

Freitag, 20.04.18, 11 Uhr
„Das Geheimnis zwischen den Zeilen ...“
Multimediale Rallye durch die Bibliothek

Freitag, 20.04.18, 15.30 Uhr
„Das Geheimnis zwischen den Zeilen ...“
Multimediale Rallye durch die Bibliothek

Donnerstag, 26.04.18, 10.30 Uhr
„Wissen macht Ah!“
Lesung mit Doris Mendlewitsch

Freitag, 27.04.18, 10.30 Uhr
„Wissen macht Ah!“
Lesung mit Doris Mendlewitsch

Ideenw3rk

Samstag, 28.04.18, 10 – 16 Uhr
Workshop **„Pixelart mit Minecraft“**

Freiraum

Dienstag, 17.04.18, 11 Uhr
„Camp 21“ Jugendbuchlesung mit Rainer Wekwerth

Edigheim

Mittwoch, 18.04.18, 9.30 Uhr
Google-Expedition „20 000 Meilen unter dem Meer“

Donnerstag, 19.04.18, 10.30 Uhr
„Superheld? – Super Probleme!“
Lesetheater von Rainer Rudloff

Mittwoch, 25.04.18, 8.30 Uhr
Bilderbuchkino „Der Löwe und der Hase“
nach dem Buch von Alex Latimer

Freitag, 27.04.18, 15 Uhr
Workshop „Comic Life“
Gestalte deine eigene Fotostory

Gartenstadt

Freitag, 20.04.18, 10.30 Uhr
„Superheld? – Super Probleme!“
Lesetheater von Rainer Rudloff

Mittwoch, 25.04.18, 9 Uhr
Google-Expedition „20 000 Meilen unter dem Meer“

Mundenheim

Montag, 16.04.18, 9 Uhr
Google-Expedition „20 000 Meilen unter dem Meer“

Donnerstag, 26.04.18, 8.30 Uhr
„Wissen macht Ah!“
Lesung mit Doris Mendlewitsch

Oggersheim

Montag, 16.04.18, 11 Uhr
Google-Expedition „20 000 Meilen unter dem Meer“

Freitag, 27.04.18, 8.30 Uhr
„Wissen macht Ah!“
Lesung mit Doris Mendlewitsch

Oppau

Dienstag, 17.04.18, 9 Uhr
Google-Expedition „20 000 Meilen unter dem Meer“

Donnerstag, 19.04.18, 8.30 Uhr
„Superheld? – Super Probleme!“
Lesetheater von Rainer Rudloff

Rheingönheim

Mittwoch, 18.04.18, 10.30 Uhr
„Superheld? – Super Probleme!“
Lesetheater von Rainer Rudloff

Mittwoch, 25.04.18, 11 Uhr
Google-Expedition „20 000 Meilen unter dem Meer“

Ruchheim

Dienstag, 17.04.18, 11 Uhr
Google-Expedition „20 000 Meilen unter dem Meer“

Freitag, 20.04.18, 8.30 Uhr
„Superheld? – Super Probleme!“
Lesetheater von Rainer Rudloff

Unsere Programmhighlights

Comic Life-Workshop

In dem Workshop lernen Kinder ab 9 Jahren mittels der Comic Life-App ihre ganz eigene Fotostory zu entwickeln. Comic Life ist eine App für das iPad, mit dem Kinder Fotos machen und daraus mit Hilfe von Vorlagen eigene digitale Comicstrips gestalten können. Die Fotos können dazu bearbeitet, Sprechblasen eingebaut und Graphiken hinzugefügt werden. So entstehen aus einfachen Alltagsbildern aufregende Comicabenteuer.



Pixelart mit Minecraft

Minecraft... ist das nicht dieses Computerspiel? - Richtig! Aber auch vieles mehr! In dem Workshop mit Fabian Abrath werden Kinder und Jugendliche selbst zu Künstlern und schaffen kreative Kunstwerke im Spiel. Nach einer kurzen Einführung in die Kunstform „Pixelart“ und in das Spiel Minecraft geht es los. Die Möglichkeiten sind dabei nahezu grenzenlos.



Eine Veranstaltung in Zusammenarbeit mit medien+bildung.com

20.000 Meilen unter dem Meer

Mit dem Virtual Reality-Programm Google Expeditions können Kinder ab dem 3. Schuljahr auf virtuelle Klassenfahrt zum Meeresgrund gehen. Einfache VR-Brillen zeigen 360 Grad-Bilder von der Unterwasserwelt in unseren Ozeanen und Meeren.

