

Stadt Ludwigshafen am Rhein, Postfach 21 12 25, 67012 Ludwigshafen

Dezernat I  
Recht  
Gremien- und Ortsvorsteher(innen)  
Büros

n. n.

Manfred Spies  
manfred.spies@ludwigshafen.de

Telefon: 0621 504-2101  
Servicecenter: 115  
Telefax: 0621 504-3308  
Ihre Zeichen:  
Ihre Nachricht:  
Unser Zeichen:

Ludwigshafen, 12.04.2016

## Einladung

Die Mitglieder

des Bau- und Grundstücksausschusses

werden hiermit zu einer öffentlichen Sitzung am.

**Montag, dem 18.04.2016, um 15:00 Uhr,**

im Rathaus, Sitzungszimmer 1, eingeladen.

## Tagesordnung

### Öffentlicher Teil

- 1 Bautätigkeit "LaFiora" - Bericht der Verwaltung
- 2 Bebauungsplan Nr. 556 h "Gebiet zwischen Industriestraße und Schwedlerstraße, 1. Änderung" - Offenlagebeschluss
- 3 Stadtratssaal Rathaus: Teilerneuerung der Tontechnik - Genehmigung der Maßnahme
- 4 Ausbau des Brüsseler Rings im Ortsteil Pfingstweide - Genehmigung der Erhöhung der Maßnahmenkosten

**Bankverbindungen:**  
Sparkasse Vorderpfalz  
IBAN: DE45545500100000000166  
BIC: LUHSDE6AXXX

weitere Bankverbindungen auf  
[www.ludwigshafen.de](http://www.ludwigshafen.de)

**Öffnungszeiten:**  
Montag bis Donnerstag: 09.00 Uhr bis 12.00 Uhr  
Montag bis Donnerstag: 13.30 Uhr bis 16.00 Uhr  
Freitag: 09.00 Uhr bis 12.00 Uhr

**Adresse:**  
Stadtverwaltung  
Ludwigshafen  
Rathausplatz 20  
67059 Ludwigshafen  
Zimmer Nr.: 104  
[www.ludwigshafen.de](http://www.ludwigshafen.de)

- 5 Instandsetzung Fahrbahn Mannheimer Straße zwischen „In den Hollergärten“ und K3; Zubringer A 650.
- 6 Ausbau Brunckstraße zwischen Friesenheimer Straße und Ruthenstraße; 2. Bauabschnitt - Erhöhung der Maßnahme
- 7 Stadtbahnlinie 10-Friesenheim - Erhöhung der Ingenieurleistungen für die Entwurfsplanungen
- 8 Ausbau der Haltestelle Pfalzbau
  - a) Genehmigung der Maßnahme
  - b) Genehmigung zum Abschluss einer Baudurchführungsvereinbarung
- 9 Lärmaktionsplan 2013-15  
Mitteilungen und Anfragen
- 1 Umsiedlung des Polizeipräsidiums

Referenten:

Namen

Tagesordnungspunkt(e)

Dr. Eva Lohse  
Oberbürgermeisterin