

29.03.2017

## **Weiterer Bürgerdialog von BASF und Stadt Ludwigshafen**

Nach dem erfolgreichen Auftakt im Dezember 2016 laden BASF und die Stadt Ludwigshafen am Rhein zu einem weiteren Bürgerdialog ein. Die Veranstaltung findet statt am 4. April 2017, 18.30 Uhr (Einlass ab 18 Uhr) im Konferenzzentrum D105 der BASF (bei Tor 2), 67056 Ludwigshafen.

BASF-Vorstandsmitglied Margret Suckale und Dr. Uwe Liebelt, Werkleiter BASF-Standort Ludwigshafen, sowie die Oberbürgermeisterin der Stadt Ludwigshafen, Dr. Eva Lohse und die Beigeordneten Dieter Feid und Klaus Dillinger werden für Fragen zur Verfügung stehen.

Vorgestellt und diskutiert werden sollen unter anderem neue Erkenntnisse zum Unglück im Nordhafen der BASF vom 17. Oktober 2016 sowie die mittelfristige Entwicklung und die Zukunft des BASF-Standortes Ludwigshafen. BASF und Stadt wollen gemeinsam mit der Stadtgesellschaft Vorschläge und Ideen erörtern, womit Ludwigshafen zum Vorbild für das Zusammenleben von Industrie und Bürgerschaft in Ballungszentren werden könnte.

Gegenüber des Konferenzentrums D105 befindet sich die Straßenbahn-Haltestelle "BASF Tor 1+2". Ein Besucherparkplatz steht gegenüber von Tor 2 (Karl-Müller-Straße 2) zur Verfügung.

Zur Berichterstattung laden wir Sie herzlich ein. Aus Rücksicht auf die Bürgerinnen und Bürger ist das Filmen nur während der Redebeiträge sowie zu Beginn der Fragerunde gestattet. Im Anschluss an die Veranstaltung besteht die Möglichkeit, O-Töne von Vertretern von Stadt und Unternehmen aufzuzeichnen.

Bitte teilen Sie uns per Mail an [michael.wadle@basf.com](mailto:michael.wadle@basf.com) oder telefonisch unter 0621 60-41685 bis **Freitag, 31. März** mit, ob Sie an diesem Termin teilnehmen möchten.

### **Pressekontakt:**

#### **Stadt Ludwigshafen**

Bereich Öffentlichkeitsarbeit

Simone Müller

Telefon: 0621 504-2223

[simone.mueller@ludwigshafen.de](mailto:simone.mueller@ludwigshafen.de)

#### **BASF**

Pressestelle:

Michael Wadle

Telefon: 0621 60-41685

[michael.wadle@basf.com](mailto:michael.wadle@basf.com)