

04.10.2017

Workshop: Wie erstelle ich 3D-Objekte?

Wie 3D-Objekte erstellt werden können, erfahren Teilnehmerinnen und Teilnehmer bei einem Workshop am Mittwoch, 11. Oktober 2017, von 18 bis 20 Uhr im Ideenw3rk der Stadtbibliothek, Bismarckstraße 44-48. Der Workshop kostet 6 Euro. Eine Anmeldung ist möglich unter Telefon 0621 504-2608 oder im Internet unter www.ideenw3rk.de. Anders als eine Pixelgrafik sind Vektorgrafiken frei skalierbar und dienen als Grundlage für viele kreative und praktische Projekte. Sie können zum Beispiel als Druckdatei für einen Plotter genutzt werden, mit dem T-Shirt-Motive, Sticker oder Einladungskarten gedruckt werden können. Der Workshop behandelt die Umwandlung einer Pixel- in eine Vektorgrafik, die Nutzung des Plotters selbst und die verschiedenen Materialien, die damit verarbeitet werden können. Zum Workshop werden Notebooks mit entsprechender Software gestellt.