

06.12.2017

Wie erstelle ich 3D-Objekte?

Das Ideenw3rk der Stadtbibliothek Ludwigshafen, Bismarckstraße 44-48, bietet am Mittwoch, 13. Dezember 2017, von 18 bis 20 Uhr einen Workshop zum Thema "Wie erstelle ich 3D-Objekte?" an. Anders als eine Pixelgrafik sind Vektorgrafiken frei skalierbar und dienen als Grundlage für viele kreative und praktische Projekte. Der Workshop behandelt die Umwandlung einer Pixel- in eine Vektorgrafik, die Nutzung des Plotters selbst und die verschiedenen Materialien, die damit verarbeitet werden können. Zu den Workshops werden Notebooks mit entsprechender Software gestellt.

Der Workshop kostet 6 Euro.

Anmeldungen sind per E-Mail an info@ideenw3rk.de oder Telefon 0621 504-2608 oder auf der Website www.ideenw3rk.de möglich.