

28.09.2018

Programmieren und spielen mit dem Roboter Dash

Rund um den witzigen Roboter Dash dreht sich ein Workshop für Kinder am Samstag, 6. Oktober 2018, 10 bis 13 Uhr, im Ideenw3rk der Stadtbibliothek, Bismarckstraße 44-48. Über ein Tablet kann man ihn steuern, programmieren und spannende Missionen lösen lassen. Spielerisch lernen die Teilnehmenden, wie ein Roboter funktioniert und Befehle verarbeitet. Am Ende des Workshops entwickeln sie ein eigenes Abenteuer für Dash.

Die Kosten betragen 3 Euro.

Eine Anmeldung ist im Internet unter www.ideenw3rk.de möglich.