

Einzelprojekte

Umgestaltung und Aufwertung Oppauer Park

Die Schaffung oder die Weiterentwicklung von Begegnungsorten und Freizeitangeboten im öffentlichen Raum standen im Rahmen des Stadtdörferprozesses für den Stadtteil Oppau im Fokus.

Ein besonderes Alleinstellungsmerkmal besitzt der 1913 angelegte Oppauer Stadtpark. Er ist ein wesentliches Bindeglied zwischen dem Stadtteilzentrum und dem Werksgelände der BASF und befindet sich zwischen der K1 und dem Ostring. Über die in unmittelbarer Nähe gelegene Straßenbahn-Endhaltestelle Oppau ist der Stadtpark gut erreichbar und an das ÖPNV-Netz Ludwigshafens angebunden. Der Park bietet eine attraktive Erholungsfläche, die von der Bevölkerung wie auch von den Beschäftigten der nahegelegenen BASF SE genutzt wird. Die vorhandenen Liegewiesen, Sitzgelegenheiten und Spielflächen sollten durch das Stadtdörferprojekt in ihrer Qualität erhalten und durch weitere altersspezifische Angebote ergänzt werden. Der Kleinkinderspielbereich wurde bereits vor einigen Jahren umgestaltet. Für Schulkinder und Jugendliche fehlten allerdings passende Angebote im Park. Es bot sich daher an, für diese Gruppe einen Aufenthaltsbereich zu schaffen, der auf deren Bedürfnisse zugeschnitten war. Auf Initiative und die Zusammenarbeit mit der in Oppau ansässigen Bürgerinitiative Ludwigshafen e.V. (BiL), die als anerkannter freier Träger für die Jugendhilfe im Stadtteil das Ernst-Kern-Haus betreibt und des städtischen Kinder- und Jugendbüros wurden bereits Ende 2020 erste Ideen der Kinder und Jugendlichen für eine Neugestaltung zusammengetragen. Ergänzt wurde diese Liste durch gebastelte Modelle, die im Rahmen einer aktiven Nutzer*innenbeteiligung während eines Workshops im Oppauer Park im Mai 2021 entstanden sind. Die parallel dazu erfolgte Beteiligungaktionen über das Jugendhaus mit Kindern, Jugendlichen und jungen Erwachsenen, die sozialen Medien, Vor-Ort-Befragung, Ideensammlung mit den Schüler*innen der Goethe-Mozart-Schule zu fehlenden Ausstattungs- und Spielelementen ergab eine Sammlung unterschiedlicher Ideen.

Unter Beachtung naturschutzrechtlicher Belange und planerischer Standortanforderungen warten Dank der finanziellen Unterstützung des Landes Rheinland-Pfalz nun seit Anfang November 2023 nachfolgende neue Spielflächen und -geräte darauf genutzt zu werden:

- ein neues multifunktionales Rasenspielfeld incl. Basketballkörbe
- ein neue Seilbahn
- eine neue Calisthenics-Sportanlage
- verschiedene neue Sitzgelegenheiten
- sowie eine überarbeitete Boulebahn und drei Tischtennisplatten.

Umgestaltung und Aufwertung Spielplatz Anglerstraße/Ostringplatz

Den Familien mit Kindern stehen im Stadtteil Edigheim zwar einige Spielplätze zur Verfügung, doch nicht immer sind diese in einem guten Zustand oder mit Spielgeräten ausgestattet, die den Bedürfnissen der jeweiligen Zielgruppe gerecht werden.

So auch am bestehenden Spielplatz Anglerstraße/Ostringplatz. Über eine bereits im Jahr 2018 erstmals mit Kindern der örtlichen Grundschule, der vier ortsansässigen Kindertagesstätten sowie des städtischen Kinder- und Jugendbüros durchgeführten Beteiligungsaktion konnte eine Sammlung unterschiedlicher neuer Ideen zur Gestaltung des Spielplatzbereiches zusammengetragen werden. Ein Teilbereich des Spielplatzes wurde vor einigen Jahren bereits

mit einem neuen Kletterspielgerät für Schulkinder ausgestattet. Der Stadtdörferprozess konnte nun an die bereits vorhandenen Beteiligungsergebnisse anknüpfen und weiter fortsetzen. So ist nun zusammen mit dem vorhandenen Bolzplatz und der Skatebahn insgesamt ein attraktiver Begegnungsraum für alle Altersgruppen entstanden.

Unter Beachtung der planerischen Standortanforderungen wurden folgende Spielelemente mit finanzieller Unterstützung des Landes Rheinland-Pfalz realisiert:

- Einbau zweier inklusiver Spielgeräte für Kinder im Grundschulalter und bewegungseingeschränkte Personen
- Einbau von drei Kleinkinderspielgeräten
- Einbau von drei Hüpfplatten
- Einbau zusätzlicher Sitzgelegenheiten.

Fitnessgeräte/Bewegungsgeräte für Senior*innen südlich Sportplatz TV Edigheim

Gerade in Edigheim stand die Schaffung und auch die Weiterentwicklung von Begegnungsorten und attraktiven Freizeitangeboten im öffentlichen Raum, generationsübergreifend nutzbar für alle Einwohner*innen und speziell für Jugendliche, im Fokus. Mit der Errichtung von Fitness- und Bewegungsgeräten, die Angebote für alle Generationen machen, entstand ein attraktiver Aufenthaltsbereich im Grünen. Die Fläche kann ganztägig, ganzjährig genutzt werden und bietet die Möglichkeit zum verstärkten Individualsport im Freien. Der südlich der Sportanlagen des TV Edigheim gelegene Standort bildet eine gute Ergänzung zur vorhandenen vereinseigenen Infrastruktur. Zudem liegt er am Ausgangs- bzw. Endpunkt von verschiedenen Joggingstrecken und Spazierwegen, die in den Freiraum hinausführen. Die Auswahl geeigneter Bewegungsgeräte für die ältere Generation erfolgte in Abstimmung mit Vertretern des Seniorenbeirates der Stadt Ludwigshafen.

Unter Beachtung der planerischen Standortanforderungen stehen ab sofort folgende Geräte zur individuellen Nutzung zur Verfügung:

- eine Calisthenicsanlage für sportaffine Bevölkerungsgruppen und Jugendliche
- Bewegungsgeräte für Senior*innen
- zusätzliche Sitzgelegenheiten.

Erneuerung des Spielturms am Spielplatz Wolfsgrube

Am Spielplatz Wolfsgrube bestand lediglich der Bedarf zur punktuellen Erneuerung einzelner Spielgeräte. Um langfristig für die Schulkinder einen attraktiven Aufenthaltsbereich zu sichern, sollte der vorhandene Spielturm erneuert werden und die umliegende Flächen eine Aufwertung erfahren. Dadurch konnte ein wesentlicher Beitrag geleistet werden, die Attraktivität des bestehenden Spielweges zu erhalten und somit einen Beitrag zur Attraktionssteigerung der Anlage insgesamt zu leisten.

Unter Beachtung der planerischen Standortanforderungen konnten nachfolgende positive Änderungen durch die finanzielle Unterstützung des Landes Rheinland-Pfalz verwirklicht werden:

- Erneuerung des Spielturms und Aufwertung des öffentlichen Raums im Bereich Wolfsgrubenweg
- Ergänzung der Sitzgelegenheiten.

